

vitagame jeu de gestion de projet agile formation par le jeu aux concepts de l'agilité

À qui s'adresse cette formation ?

Professionnels ou étudiants, travaillant dans les domaines de l'innovation, du développement et de l'agilité ou bien intéressés voire attirés par ces thèmes.

Contexte

Le fonctionnement en projet agile est toujours délicat, la phase de démarrage plus encore.



L'agilité est d'abord une pratique collective suscitant de nombreux doutes et questions :

- Comment faire confiance à ses coéquipiers ?
- Comment prendre en compte leurs contraintes et exigences sans pour autant abdiquer les siennes ?
- Comment bâtir, en équipe, les nécessaires compromis ? Quand faut-il les remettre en cause ? Et quand les conserver ?
- L'agilité peut-elle fonctionner en dehors des développements logiciels ?
- Comment amender l'objectif du projet sans le dénaturer ?
- Quels appuis et quels suivis prévoir ?
- L'agilité n'est-elle pas un concept à la mode servant à camoufler des dysfonctionnements : laxisme des spécifications produit, délais non tenus, dépenses du projet non maîtrisées ?



vitagame jeu de gestion de projet agile

#F003 - version Février 2019 - page 1/5

innotelos | vitamines pour l'innovation - 16 rue Boucher de Perthes, 38000 Grenoble
www.innotelos.com - SIRET 83349441200012 (RCS Grenoble)

Déclaration d'activité de formation NDA n° 84380689138 auprès de la préfecture de région Auvergne Rhône-Alpes (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'état).
Les activités de formation de innotelos sont validées dans Datadock et donc référençables par l'ensemble des financeurs de la formation professionnelle.

Objectifs pédagogiques

Le jeu **vitagame** proposé par innotelos a pour but de faire expérimenter sans enjeu le déroulement et le management d'un projet agile, dans un contexte non logiciel.

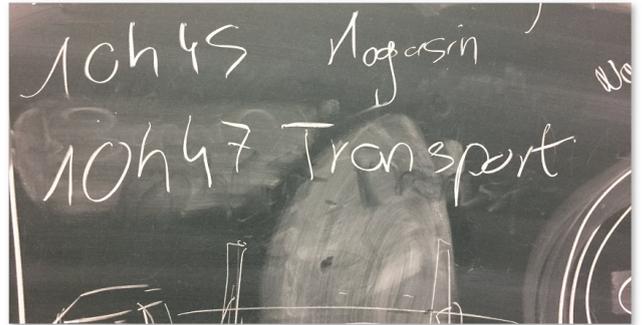
Ce "serious game" permet à des personnes avec peu ou pas d'expérience de projet de vivre, en équipe, les principaux mécanismes d'un développement de produit.

Lors d'un **vitagame** chacun peut aussi tester des fonctions très différentes de sa spécialité professionnelle.

Par exemple, une personne de marketing peut tenir dans le jeu le rôle d'un responsable industriel ou technique et vice-versa.

Ce jeu est aussi bien adapté à la mise en route d'une équipe de projet.

Il permet au collectif en création de tester son fonctionnement dans un contexte souriant et sans enjeu professionnel immédiat.



Méthodes, moyens et progression pédagogiques (déroulement du jeu)

Les participants d'un **vitagame** s'organisent en équipes de projet de 5 à 10 personnes et se répartissent les rôles (chef de projet, leader marketing, leader technique, leader commercial, manager du studio de design, expert plasturgie, expert packaging, expert suivi des coûts, stagiaire),

En fonction du contexte et des biographies des participants, il est souvent intéressant d'attribuer aux participants des rôles éloignés de leur vécu professionnel.

La partie active du jeu se déroule en 2 heures.

Les équipes disposent de ce laps de temps pour, chacune, développer et "sortir" un produit de grande consommation.

Chaque participant reçoit au début du jeu un "brief" lui décrivant le contexte de l'entreprise et de l'équipe de projet. Ses missions et objectifs lui sont aussi assignées.

Le formateur tient tous les autres rôles (fournisseurs, clients, hiérarchie...).

vitagame jeu de gestion de projet agile

#F003 - version Février 2019 - page 2/5

innotelos | vitamines pour l'innovation - 16 rue Boucher de Perthes, 38000 Grenoble
www.innotelos.com - SIRET 83349441200012 (RCS Grenoble)

Déclaration d'activité de formation NDA n° 84380689138 auprès de la préfecture de région Auvergne Rhône-Alpes (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'état).
Les activités de formation de innotelos sont validées dans **Datadock** et donc référencables par l'ensemble des financeurs de la formation professionnelle.



Durant cette simulation très réaliste, les joueurs interagissent ensemble. Mais aussi, ils rencontrent et négocient, en face à face, avec les multiples parties prenantes de l'entreprise : différents types de clients le long des chaînes de valeur, fournisseurs, consultants, fonctionnaires, top managers...¹

De surcroît, le jeu comporte des imprévus et des incertitudes qui perturbent le planning initialement huilé du projet.

Pour réussir la sortie de son produit, chaque équipe doit faire montre d'agilité, de résilience et de bonne humeur.

Un débriefing a lieu à l'issue de la phase de jeu. Les participants échangent leurs ressentis, les points positifs mais aussi les difficultés et axes d'amélioration.

Avec leurs mots, ils formulent des fondamentaux de la gestion de projet agile, qu'ils s'approprient alors.

Si nécessaire, c'est à dire si les participants ne l'ont pas exprimé par eux-mêmes, le formateur connecte les difficultés exprimées avec les principes méthodologiques de l'agilité. Ainsi l'ensemble des leviers méthodologiques et comportementaux du management de projet agile sont abordés.



Une synthèse du débriefing est envoyée par le formateur aux participants quelques jours après le jeu.

Durée

Le jeu **vitagame** dure une demi-journée :

- mise en place et constitution des équipes
- phase active du jeu
- pause
- débriefing

Langue

vitagame peut se dérouler en français et/ou anglais en fonction des souhaits des participants.

¹ rôles joués par l'animateur

vitagame jeu de gestion de projet agile

#F003 - version Février 2019 - page 3/5

innotelos | vitamines pour l'innovation - 16 rue Boucher de Perthes, 38000 Grenoble
www.innotelos.com - SIRET 83349441200012 (RCS Grenoble)

Déclaration d'activité de formation NDA n° 84380689138 auprès de la préfecture de région Auvergne Rhône-Alpes (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'état).
Les activités de formation de innotelos sont validées dans **Datadock** et donc référençables par l'ensemble des financeurs de la formation professionnelle.



Lieu

innotelos intervient partout en France, en Suisse, en Europe et en Tunisie.

La formation a lieu dans une salle avec un équipement de projection vidéo et des paperboards.

Si le client commanditaire ne dispose pas d'un local adéquat, innotelos peut se charger de la réservation et de la location d'une salle².

Pré-requis

Aucun.

Toutefois, lorsque le contexte le nécessite, innotelos peut réaliser, avant le jeu, une formation sur les points clés de l'agilité et d'un projet de développement de produit nouveau.

Cette formation s'adapte à l'auditoire et à son background, elle est réalisée avec de nombreux échanges et interactions.

Cette formation peut durer une demi-journée ou une journée en fonction des besoins exprimés et de l'expérience des participants.

Dispositif de suivi de l'exécution et d'évaluation des résultats de la formation

Feuilles de présence

Jeu

Formulaire en ligne d'évaluation de la formation. La synthèse de l'évaluation est transmise aux participants.

Tarif

Tarif standard : 750 € HT par personne pour le jeu seul en inter-entreprises³

Si celui-ci est complété par une formation inter-entreprises⁴, le tarif standard est de 750 € par demi-journée au prorata de la durée effective de la formation.

Hors des départements de l'Isère, du Rhône, de la Drôme, de la Savoie, de la Haute Savoie, de l'Ain et de la métropole de Lyon, ce tarif n'inclut pas les frais de déplacement qui sont facturés en sus, sur justificatifs.

En cas de location de salle, celle-ci est facturée en sus, sur justificatifs.

² Salle conforme à la réglementation en vigueur en matière de sécurité

³ Intra-entreprise : nous consulter

⁴ Intra-entreprise : nous consulter

vitagame **jeu de gestion de projet agile**

#F003 - version Février 2019 - page 4/5

innotelos | vitamines pour l'innovation - 16 rue Boucher de Perthes, 38000 Grenoble
www.innotelos.com - SIRET 83349441200012 (RCS Grenoble)

Déclaration d'activité de formation NDA n° 84380689138 auprès de la préfecture de région Auvergne Rhône-Alpes (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'état).
Les activités de formation de innotelos sont validées dans Datadock et donc référencables par l'ensemble des financeurs de la formation professionnelle.



Valeur ajoutée d'innotelos et de ses formateurs

innotelos possède une forte expérience cumulée en conduite de projets agiles, en développement d'offres innovantes, en recherche de marchés et en élaboration de stratégies marketing.

Ainsi, **Didier Lebouc**, à l'issue de son doctorat en Génie Électrique, a participé chez Schneider Electric au développement de disjoncteurs, de coffrets & tableaux électriques et de logiciels, successivement en engineering, management de projet et marketing.

Didier Lebouc enseigne la gestion de projet et l'innovation dans un master de l'Université Grenoble Alpes depuis 2001.

Il est aussi l'auteur du livre "Développer un produit innovant avec les méthodes agiles" publié aux éditions Eyrolles. Les principes soulignés lors du débriefing sont ceux détaillés dans cet ouvrage (<http://innotelos.com/livre>).

Didier Lebouc a aussi une grande expérience pédagogique.

Il a effectué son année de Service National comme formateur professionnel dans une École de la Marine Nationale française.

Depuis une quinzaine d'années, il enseigne la gestion de projet et l'innovation à l'Université Grenoble Alpes, à GEM Grenoble Ecole de Management et aussi en Tunisie.

Dans son activité professionnelle, il a monté et réalisé plusieurs formations en conduite de processus industriels, conception de produits, connaissance de clients et marketing.

Anne Munchenbach, ingénieur Télécom Paris, a dirigé une usine puis une "Line of Business" de Schneider Electric.

Elle a aussi mené la stratégie et le marketing des tableaux électriques de cette même entreprise.

De surcroît, Anne a créé puis managé une filiale spécialisée en performance industrielle.

Ce jeu agile de projet est directement issu de leurs expériences cumulées.

Didier Lebouc a conçu la première version du jeu il y a une quinzaine d'années pour son enseignement à l'Université Grenoble Alpes.

Depuis il a déployé et fait évoluer ce jeu dans d'autres contextes d'enseignement (écoles doctorales, formation d'ingénieurs en Tunisie) mais aussi lors de son activité de chef de projet.

Ainsi à deux reprises, Didier Lebouc a utilisé ce jeu pour souder son équipe lors de lancements de projet, en France mais aussi en Inde.

En savoir plus ? Prendre rendez-vous ?

06 60 56 82 60

contact@innotelos.com

vitagame **jeu de gestion de projet agile**

#F003 - version Février 2019 - page 5/5

innotelos | vitamines pour l'innovation - 16 rue Boucher de Perthes, 38000 Grenoble
www.innotelos.com - SIRET 83349441200012 (RCS Grenoble)

Déclaration d'activité de formation NDA n° 84380689138 auprès de la préfecture de région Auvergne Rhône-Alpes (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'état).
Les activités de formation de innotelos sont validées dans Datadock et donc référencables par l'ensemble des financeurs de la formation professionnelle.

